

ГОНИМ НА ВЫЖИВАНИЕ 2003

РУКОВОДСТВО К ИГРЕ



Содержание

Системные требования	1
Введение	2
Установка	2
Главное меню	3
Одиночная игра	3
Сетевая игра	4
Настройки	4
Создатели	5
Выход	5

Системные требования

Минимальные:

- Windows 98/Me/Xp/2000
- Процессор 700 МГц
- 128 МБ RAM
- 16 МБ видеокарта,
совместимая с DirectX 8
- CD-ROM 12x
- Клавиатура, мышь
- DirectX 8 или выше

Рекомендуемые:

- Windows 98/Me/Xp/2000
- Процессор 1400 МГц
- 256 МБ RAM
- 32 МБ видеокарта,
совместимая с DirectX 8
- CD-ROM 32x
- Клавиатура, мышь
- DirectX 8 или выше



Введение

"Гонки на выживание 2003" - соревнование для настоящих мужчин! Никаких правил и сантиментов. Настигни и сокруши противника, используя один из двадцати автомобилей, созданных специально для этого. Двадцать восемь трасс невероятной красоты. Полный опасностей путь к первому месту. Добро пожаловать в мир безграничного веселья!

Установка

Вставьте компакт-диск с игрой "Гонки на выживание 2003" в привод CD-ROM вашего компьютера. Следуйте инструкциям программы установки. Если программа установки не запустится автоматически, дважды щелкните по иконке CD-ROM в меню "Мой Компьютер" (My Computer).

После установки запустите игру из меню "Пуск" (Start Menu).



Главное меню

Навигация по Главному меню осуществляется при помощи курсорных клавиш или мыши. Подтвердите свой выбор, нажав клавишу Enter или щелкнув по иконке ОК.

Одиночная игра

Игра создает файл с данными игрока. Там хранится информация о классе водительского мастерства и сумме заработанных денег.



Простая гонка

Гонка и ничего больше. Выберите трассу, машину - и вперед! В начале игры большинство трасс и машин недоступны.

Карьера

Здесь вы сможете получить доступ к дополнительным трассам и покупать новые машины. В начале игры у вас будет доступ только к трассам и машинам категории D (категории от D до A обозначают возрастающий уровень сложности). Зарегистрировавшись, вы получите небольшую сумму подъемных и первый автомобиль. После этого появится экран выбора трассы, и вы сможете участвовать в соревнованиях. Сохранить игру вы можете, нажав на иконку "Сохранить". На заработанные в соревнованиях деньги вы можете усовершенствовать свою машину или купить новый автомобиль. Для этого вам потребуется перейти в меню "Гараж", выбрав соответствующую кнопку. Здесь вы сможете увеличить мощность двигателя своего автомобиля, улучшить его управляемость, довести до совершенства тормозную систему, или просто купить новый автомобиль. Если вы приобретаете новый автомобиль, из его стоимости вычитается цена старого. Остальная сумма списывается со счета игрока.

Для участия в гонках требуется заплатить вступительный взнос. Чтобы перейти в следующий класс, необходимо финишировать первым на любых четырех трассах класса текущего.

После каждой гонки стоимость ремонтных работ по восстановлению автомобиля автоматически списывается с вашего счета.



Сетевая игра

В игре могут участвовать до восьми игроков одновременно по локальной сети или через Интернет. В меню вы увидите список активных серверов в вашей сети. Далее вы можете присоединиться к уже созданной игре, создать собственную игру или ввести адрес игрового сервера (требуется для игры через Интернет). Если вы присоединяетесь к игре (кнопка "Подкл"), выберите машину и нажмите кнопку "Готов". Если вы создаете собственную игру (меню "Хост"), выберите машину, трассу и нажмите кнопку "Старт".



Настройки

Графика

- Разрешение - смена разрешения экрана
- Уровень детализации - низкий, средний, высокий
- Качество текстур - низкое, среднее, высокое



Звук

Музыка - включена, выключена

Общая громкость

Громкость музыки

Управление

Настройки по умолчанию:

Поворот налево - стрелка влево

Поворот направо - стрелка вправо

Газ - стрелка вверх

Ручной тормоз - пробел

КПП вверх - A

КПП вниз - Z

Вернуться на трассу - R

Тип обзора - C

Пауза - P

Задний обзор - левый Ctrl

Для смены настроек щелкните левой кнопкой мыши по клавише управления, которую хотите изменить, и введите нужную кнопку.

Установки

Соперники - число оппонентов от 0 до 7

КПП - автоматическая или ручная

Авторы

Посмотреть список создателей игры "Гонки на выживание 2003"

Выход

Выйти из игры.



Создатели

Продюсер

Mark Tymicki

Программирование

Krzysiek Jakubowski, Zbyszek Ledwoc
Paweł Mrochec, Adam Bienias

Дополнительное программирование

Michał Szabelski

Художественный редактор

Michał Sokolski

Художники

Agnieszka Końka, Adam Nakonieczny, Andrzej Rudziński
Michał Frydryszak, Piotr Kosmala

Дизайн

Grzegorz Chmielewski

Эффекты

Paweł Daudzward

Музыка

WAWA

Michał Bojanowicz, Wiktor Muzyliwiec

Глава тестовой группы

Krzysztof Zdanowicz

Большое спасибо:

Lemon Interactive Team

Włodzimierz Chruńcik, Adam Szymczak, Tytus Rojek



